# BLUE PRINTS - PARTE 1 (COMPONENTES Y CONTENEDORES)

**AUTORES:**

YORKS GOMEZ – CESAR VÁSQUEZ

# PROFESOR:

JAVIER IVAN TOQUICA

ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA JULIO GARAVITO

ARQUITECTURAS DE SOTFWARE - GRUPO # 1

INGENIERÍA DE SISTEMAS

BOGOTÁ D.C.

2023

# INTRODUCCIÓN

# En este laboratorio entenderemos una forma de visualizar la organización por medio de los componentes de un sistema y las relaciones de dependencia entre ellos. Además, recordaremos el concepto de los contenedores los cuales serán usados con el fin de agrupar una aplicación con todos sus archivos necesarios en un entorno de ejecución. Realizaremos la inyección de dependencias por medio de springboot, configurando por medio de anotaciones spring, como por ejemplo services, autowired, components, qualifiers, entre otros. Profundizando en cada concepto, entendiendo cómo funciona y de qué sirve.

# DESARROLLO

# DIAGRAMA DE COMPONENTES

# Sin Filtros

# Con Filtros

# CONCLUISIONES

# Logramos comprender el uso adecuado de las dependencias de spring con su respectiva configuración. Usando las anotaciones para hacer la inyección al momento de ser creado el vean.

# Entendimos y planteamos lo que a nuestro parecer es el diagrama de componentes correcto de la aplicación, realizando de forma que entendimos como estaba compuesto el sistema y como se relaciona.

# Fortalecimos aspectos y conceptos que no teníamos del todo claro antes de iniciar este laboratorio.